

لیست پروژه های رشته فناوری اطلاعات

- موتورهای طراحی بازی سه بعدی
- برنامه نویسی DirectX
- برنامه نویسی XNA
- برنامه نویسی سه بعدی در Silverlight
- برنامه نویسی HTML5
- برنامه نویسی CSS3
- طراحی بازی سه بعدی در Unity
- طراحی بازی سه بعدی در سی شارپ
- پارامترها و روش های موثر در شناسایی مولفه های سیستم
- تکنیک های خوشه بندی با استفاده از الگوریتم PSO
- تکنیک های خوشه بندی با استفاده از شبکه های عصبی مصنوعی
- شناسایی مولفه های سیستم نرم افزار
- کاربرد شبکه های عصبی در خوشه بندی
- بکارگیری الگوریتم های تکاملی در خوشه بندی
- تکنیک های خوشه بندی داده های چند بعدی
- تکنیک های خوشه بندی داده های چند بعدی با استفاده از شبکه های عصبی
- تکنیک های خوشه بندی داده های چند بعدی با استفاده از الگوریتم تکاملی
- بکارگیری الگوریتم های ترکیبی ازدحام بهینه سازی ذرات در خوشه بندی
- تشخیص مولفه های سیستم نرم افزار با استفاده از الگوریتم PSO
- انواع ریسک در محیط های مهندسی نرم افزار
- روش های شناسایی مولفه های سیستم های نرم افزار
- طراحی بازی با استفاده از جاوا اسکریپت

- روش های اعتبار سنجی خوشه ها در خوشه بندی
- شناسایی مولفه های سیستم مبتنی بر روش گراف
- نقش مولفه های با قابلیت استفاده مجدد در توسعه سیستم های نرم افزاری
- روش های شناسایی اجزا سیستم های موجود
- تاثیر دو اصل اساسی چسپندگی زیاد و قابلیت اتصال ضعیف در طراحی سیستم ها
- ویژگی های موثر در تشخیص مولفه های سیستم نرم افزار
- پارامتر های موثر در خوشه بندی داده های یک بعدی و چند بعدی
- تشخیص مولفه های سیستم های تجاری
- فرایندهای توسعه سیستم های نرم افزاری مبتنی بر مولفه
- توسعه سیستم های نرم افزاری به روش مبتنی بر مولفه برای سیستم های توکار
- توسعه سیستم های نرم افزاری به روش مبتنی بر مولفه برای مالی
- توسعه سیستم های نرم افزاری به روش مبتنی بر مولفه برای سیستم های مخابراتی
- پیاده سازی شبکه عصبی SOM در نرم افزار مطلب
- انجام خوشه بندی توسط شبکه های عصبی
- الگوریتم های خوشه بندی مبتنی بر PSO
- برنامه ای بایک بانک اطلاعاتی XML طراحی نمایید.
- یک برنامه کاربردی با استفاده از Java DB بنویسید.
- یک Mobile Website در زبان ASP.NET پیاده سازی نمایید.
- یک وب سرویس با زبان ASP.NET پیاده سازی نمایید پس با یک وب سایت ASP.NET از آن سرویس دریافت نمایید.
- پیاده سازی سرویس SQL Server Notification
- پیاده سازی یک Cloud Database
- پیاده سازی سرویس Microsoft Security+ در سیستم عامل Windows
- پیاده سازی یک Virtual Local Area Network(VLAN) در نرم افزار VM Ware
- مهندسی نرم افزار مبتنی بر مولفه

مدیریت پروژه براساس استاندارد PMBOK 

Business Project Management Notice(BPMN) 

پیااده سازی یک پروژه در نرم افزار Bizagi Studio 

انتقال الکترونیکی وجوه و بانکداری الکترونیکی در ایران 

شبکه های بی سیم حسگر 

مرکز داده (DATA CENTER) 

دانشجو محترم یکی از موضوعات را انتخاب نمایید.

مکاتبه با استاد و ارسال روند پیشرفت کار از طریق آدرس زیر انجام می شود.

futureworkspace@gmail.com

زمان تحویل پروژه نهایی ۱۳۹۳/۱۰/۱

فایل پروژه باید در قالب یک فایل Microsoft Word و یک فایل PDF ارسال شود.

تمامی فایل هایی که به عنوان منبع از آنها استفاده شده است باید به پیوست ارسال گردند.

تمامی آدرس های اینترنتی که از آنها مطلبی برداشت می شود باید به عنوان منبع ذکر شوند.

تحقیق شما باید دارای فهرست،مقدمه و خلاصه مطلب باشد.

تحقیق باید شامل فرهنگ واژگان فارسی به انگلیسی و انگلیسی به فارسی باشد.

تحقیق باید شامل فهرست جداول و فهرست اشکال باشد.

درج معادل انگلیسی یا فارسی کلمات تخصصی به عنوان پاورقی صفحه

دانشجویانی که ثابت شود تحقیق آنها کپی از یک منبع می باشد نمره ای به آنها تعلق نمی گیرد.

تمامی فایل های شبیه سازی در نرم افزار های مختلف باید به پیوست ارسال گردد.